

LES CE2C AU MUSEE DE GUIRY

Atelier 2 "La passerelle" ..ou de la fouille au musée







Différents pôles pour expérimenter les activités diverses de l'archéologie











2

Consignes de la PAS

Suis l'ordre des pages d'exercices et rends-toi où l'on te dit.

Il y a 4 pôles à découvrir :

Lorsque tu vois ce logo, tu dois observer l'objet sans le prendre..

Lorsque tu vois ce logo, tu peux prendre l'objet par son manche.

Fais attention à laisser le pôle d'activité rangé lorsque que tu le quittes.

Dirige-toi vers le PÔLE LABORATOIRE

3

Choisis un objet parmi ceux présents sur les socles en bois.

1) Dessine ton objet

2) Observations

Couleur de l'objet : ocre

L'objet est : ENTIER / CASSÉ

L'objet est décoré ? OUI / NON

Longueur :cm

Largeur : 6.....cm

3) Cherche dans les tiroirs un objet qui ressemble au tien pour remplir sa fiche d'identité

Fiche d'identité

Nom du site : COURDIMANCHE

Numéro de l'objet : Co. F3049

Matière : ossement

Nom : ossement

Datation : époque gallo-romaine

4) Remets l'objet qui ressemble au tien dans le tiroir où tu l'as trouvé.

















