

Mémory des tables

ETAPE 1:

Préparer le matériel. Faire 20 étiquettes pour chaque table. Écrire (avec une couleur claire pour ne pas voir à travers) les 10 multiplications et les 10 résultats. (ou imprimer la page 2)

ETAPE 2:

Installer le jeu. Mélanger toutes les cartes et bien les étaler (faces cachées) sur la table.

ETAPE 3:

Jouer. Un premier joueur retourne deux cartes. Si les 2 cartes vont ensemble (multiplication-résultat), le joueur gagne les cartes et en retourne à nouveau deux.

Si les deux cartes ne vont pas ensemble, le joueur les replace face cachée à l'endroit exact où elles étaient, et c'est au joueur suivant de retourner deux cartes.

Celui qui a une bonne mémoire se souviendra de l'emplacement des cartes déjà retournées et pourra les utiliser lorsqu'il en aura besoin pour compléter une paire.

Le gagnant est celui qui accumule le plus de paires.

Jouer d'abord avec la table de 2. Jouer ensuite avec la table de 5.

Puis pourquoi ne pas essayer de jouer en mélangeant les deux tables!!

Mémory de la table de 2

2×0	2×1	2×2	2×3
2×4	2×5	2×6	2×7
2×8	2×9	2×10	
0	2	4	6
8	10	12	14
16	18	20	

Mémory de la table de 5

5×0	5×1	5×2	5×3
5×4	5×5	5×6	5×7
5×8	5×9	5×10	
0	5	10	15
20	25	30	35
40	45	50	