

Le jeu de la cible



En classe, nous jouons au jeu de la cible pour travailler le calcul sur les centaines et les dizaines.

MATERIEL:

Tout d'abord, fabriquer le matériel.

Imprimer la page 2. Découper les étiquette.

OU

Fabriquer les étiquettes avec une feuille, des feutres et des ciseaux.

Découper la feuille en petites étiquettes.

Sur 6 étiquettes écrire en vert: 10, 20, 30, 40, 50, 60.

Sur 6 étiquettes écrire en rouge: 60, 70, 80, 90, 100, 200

Sur 6 étiquettes écrire en bleu: 100, 200, 300, 400, 500, 600

Sur d'autres étiquettes, écrire en noir les nombres cibles: 180, 300, 390, 420, 540, 630... Il est possible d'en imaginer d'autres (surtout si on joue plusieurs fois)

REGLE DU JEU:

Il faut 2 joueurs (ou 2 équipes).

Etaler les étiquettes vertes ensemble (cartes de Lisa), les rouges ensemble (cartes d'Alex) et les bleues ensemble (carte de Moustik). Les étiquettes noires sont cachées (pioche).

Le premier joueur pioche une cible pour son adversaire. Celui-ci doit prendre un carte de chaque couleur pour atteindre le nombre cible (avec une addition). Il peut déplacer les cartes pour réfléchir, quand il valide, l'adversaire doit vérifier que la somme est correcte et qu'il y a bien une carte de chaque couleur. Si c'est bon, l'adversaire garde les 3 cartes. Si c'est faux, le premier joueur essaye d'atteindre le nombre cible pour gagner les cartes. Si personne ne parvient à atteindre le nombre cible, on recommence le tour avec une autre cible.

On inverse ensuite les rôle avec une nouvelle carte cible.

Le gagnant est celui qui a le plus de cartes quand le jeu est bloqué. Il gagne cette partie. On recommence en inversant celui qui commence. Quand on veut arrêter, on compte celui qui a gagné le plus de parties.

VARIANTE:

Ajouter la possibilité de faire des soustractions mais en ne prenant que 2 cartes.

Les cartes Lisa, Alex et Moustik et les cartes « cibles »

