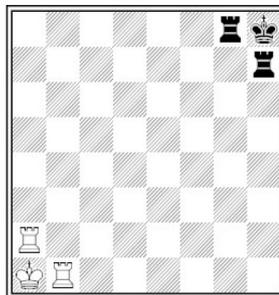


Séance 2 : Mise en situation avec les premiers affrontements.

Simplement un roi et deux tours à manipuler pour comprendre les colonnes les rangs et certains mouvements de pièces afin de mettre en échec, bloquer, le roi.



Quelques règles de base : Les blancs commencent toujours ! On ne joue qu'à une main !

Dès qu'un joueur touche une pièce qu'il a le droit de déplacer, il ne peut plus changer d'avis et décider de jouer une autre pièce : « pièce touchée, pièce à jouer ! »

Dès qu'un joueur a achevé un déplacement qu'il avait le droit d'effectuer et lâché sa pièce, ce n'est plus à son tour de jouer et il ne peut plus changer son coup : « pièce lâchée, pièce jouée ! »



Effervescence garantie !